

# TIME'S UP!

## PRAVIDLA HRY

### CÍL HRY

Hru Time's Up! Hrají 2 nebo více týmů. Během 3 kol se hráči snaží rozpoznat známé osobnosti. Tým, který v průběhu hry získal nejvíce bodů, ve hře zvítězí.

### Herní materiál

- 240 karet se jmény 480 významných osobností
- přesýpací hodiny na asi 30 vteřin
- pravidla hry
- biografie osobností

### Přehled hry

Hráči vytvoří týmy a hrají 3 kola hry. Tým, který je na řadě má čas 30 vteřin na to, aby popsal a rozpoznal co nejvíce známých osobností.

Jeden hráč týmu vždy osobnosti popisuje (různými způsoby, dle právě probíhajícího kola hry) a druhý hráč se je podle těchto popisů snaží poznat.

V průběhu prvního kola hry mohou hráči popisovat osobnosti libovolným způsobem.

V průběhu druhého kola může být každá osobnost popsána pouze jedním slovem.

V průběhu třetího kola smí hráči osobnosti popisovat pouze pomocí pantomimy.

### PŘÍPRAVA HRY

#### Vytvoření týmů

Vytvořte dvoučlenné týmy. Se svým partnerem v týmu si sedněte u stolu naproti sobě. Týmy by měly být maximálně 4. Pokud hraje více než 8 hráčů, může být jeden nebo více týmů tvořen třemi hráči (více viz hra při různých počtech hráčů, strana 2).

#### Výběr karet

Ze všech karet ve hře náhodně vyberte 40 karet a rozdejte je rovnoměrně mezi všechny hráče (Všichni hráči nemusejí dostat úplně stejný počet). Poté rozdejte každému hráči ještě 2 karty navíc. Na každé kartě jsou jména dvou známých osobností odlišená barvami (modrá nebo žlutá). Před začátkem hry se vždy rozhodněte pro jednu z těchto dvou barev, bude se hrát pouze s osobnostmi této barvy.

Každý hráč si prohlédne osobnosti vybrané barvy na kartách, které dostal do ruky a 2 z těchto karet vrátí zpět do krabice (tyto karty se v této hře nepoužijí).

Všechny karty, které hráči nevrátili do krabice, dejte do balíčku, zamíchejte a umístěte jmény osobností dolů doprostřed stolu. Každá partie se hraje s právě 40 kartami.



### PRŮBĚH HRY

Partie hry Time's Up! se skládá ze tří kol. Kolo končí vždy, když je vyčerpán balíček 40 karet osobností. Týmy se střídají na tahu. Když je na tahu jeden tým, hráči z ostatních týmů by měli pouze poslouchat a dívat se. Neměli by říkat nic, co by mohlo ovlivnit hru (samozřejmě se mohou smát ☺).

Hru začíná nejstarší hráč. Bude popisovat osobnosti, zatímco jeho týmový spoluhráč bude hádat, o které osobnosti se jedná. Hráč po pravé ruce popisujícího hráče otočí přesýpací hodiny a dá pokyn „start“. Vysvětlující hráč má asi 30 vteřin na to, aby se pokusil co nejlépe popsat co nejvíce osobností.

Vysvětlující hráč vždy otočí horní kartu z balíčku (neukáže ji ostatním hráčům), podívá se na osobnost barvy, se kterou se tato partie hraje a pokusí se ji co nejlépe popsat. Jeho týmový spoluhráč se podle jeho popisu pokusí tuto osobnost poznat.

**POZOR: Ve všech třech kolech hry se hraje se stejnými kartami osobností. Může se vám hodit dobrá paměť.**



#### 1. kolo

Během prvního kola může vysvětlující hráč použít jakékoli nápovědy dle svého výběru při dodržení několika níže popsaných pravidel.

Jeho spoluhráč smí hádat libovolný počet jmen osobností. Smí vysvětlování libovolně komentovat a dokonce se i přímo ptát na konkrétní nápovědy (např. „Ve kterém filmu hrál?“).

- Hráč nesmí napovídat pomocí jednotlivých písmen jména (např. „Jeho jméno začíná na a“, nebo „Její jméno začíná na třetí písmeno abecedy“).
- Hráč nesmí zmínit část jména osobnosti (např. „hrob“ při popisování jména Šárka Záhrobská).
- Hráč nesmí zmínit přezdívkou, ani zkrácenou formu jména osobnosti (např. William - Will).
- Pokud hráč vysvětluje pomocí rýmů nebo podobnosti slov, nesmí tak učinit přímo. (Nesmí např. říci: „Jeho jméno se rýmuje se slovem prase.“ Ale může říci např. „Jeho jméno se rýmuje s názvem zvířete, které chrochtá“.)

Pokud hráč některé z těchto pravidel poruší, jeho tah okamžitě končí a dále bude popisovat hráč po jeho levé ruce.

Pokud hádající hráč řekne správné jméno (musí říci celé jméno





a příjmení, jen pokud je na kartě část jména napsána šedou barvou, tuto část říci nemusí. Dohoda hráčů může samozřejmě toto stanovit jinak), dá si vysvětlující hráč tuto kartu osobnosti před sebe na stůl (jako vítězný bod). Může si ihned vzít další horní kartu z balíčku a ihned pokračovat popisováním další osobnosti. Takto **může pokračovat, dokud se nepřesype písek v hodinách.**

Ve chvíli, kdy se dosype písek v přesýpacích hodinách, někdo z hráčů ostatních týmů zakřičí „Konec!“ nebo také „Time’s Up!“. Má-li popisující hráč v tu chvíli ještě v ruce kartu (buď již začal popisovat, nebo si ji zrovna vzal z balíčku), už dále nepopisuje a kartu **vrátí** nahoru do balíčku. Touto kartou začne svůj tah další hráč v pořadí (pokud již nějaké nápovědy byly řečeny, je to pro něj výhoda).

V tu chvíli je na tahu další hráč po směru hry. Ten bude popisovat, jeho týmový spoluhráč hádat. Tímto způsobem se hráči střídají na tahu až do konce kola.

První kolo končí v okamžiku, kdy je dobrán balíček karet. Každý tým si spočítá karty, které má před sebou. Každá karta znamená jeden vítězný bod. Počty bodů si pamatujte, nebo запиšte. Všechny 40 karet seberte a opět zamíchejte do balíčku. V dalším kole začíná s popisováním hráč po levé ruce posledního popisujícího hráče z prvního kola.

## 2. kolo

Ve druhém kole platí všechna pravidla jako v kole prvním s několika změnami:

- **Popisující hráč může o každé osobnosti říci pouze jedno slovo.**
- **Hádající hráč může u každé karty hádat jméno osobnosti pouze jednou.**

Hráč smí, kromě pronesení jediného slova, při popisování provádět gesta, případně vydávat různé zvuky (například „ha“, „mňau“ nebo „bum!“). Není ale povoleno „broukat“ melodie písní.

Pokud hádající hráč **řekne správné jméno**, dá si vysvětlující hráč tuto kartu osobnosti před sebe na stůl (jako vítězný bod).

Pokud hádající hráč **neřekne správné jméno**, případně poruší jedno z výše zmíněných pravidel, dá vysvětlující hráč kartu osobnosti doprostřed stolu vedle balíčku, bod za ni v tomto kole nezíská nikdo. Hráč si může ihned vzít další horní kartu z balíčku a ihned pokračovat popisováním další osobnosti. V tomto kole již může popisující hráč i kartu přeskočit. Prostě ji odhodí doprostřed stolu a vezme si další.

Druhé kolo končí v okamžiku, kdy je dobrán balíček karet. Každý tým si spočítá karty, které má před sebou. Každá karta znamená jeden vítězný bod. Počty bodů si pamatujte, nebo запиšte.

Všechny 40 karet seberte a opět zamíchejte do balíčku. V dalším kole začíná s popisováním hráč po levé ruce posledního popisujícího hráče z druhého kola.

## 3. kolo

Ve třetím kole platí všechna pravidla jako v kole druhém s jedinou výjimkou:

Hráč nesmí pro popisování využít **ani jedno slovo**. Osobnosti je dovoleno popisovat **pouze pomocí pantomimy**. Kromě pantomimy je povoleno vydávat různé zvuky (například „ha“, „mňau“ nebo „bum!“). Není ale povoleno „broukat“ melodie písní. Pokud popisujete, doporučujeme vám si stoupnout, pantomima se tak lépe předvádí.



## Konec hry a vítěz

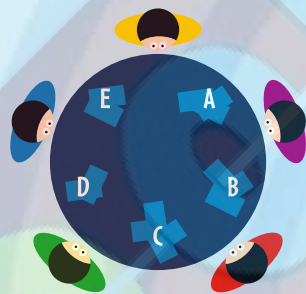
Hra končí ve chvíli, kdy je ve třetím kole vyčerpán balíček karet. Spočítejte si body z třetího kola a přičtěte je k bodům z předchozích dvou kol. Zvítězí ten tým, který získal v součtu všech tří kol nejvíce bodů.

## HRA V RŮZNÝCH POČTECH HRÁČŮ

Pokud hrajete v počtu, který se nedá jednoduše rozdělit na dvojice, můžete se samozřejmě rozhodnout, jak to vyřešíte. Autoři hry doporučují toto:

Hraje-li 5 nebo 7 hráčů, netvořte týmy běžným způsobem. Když

jeden hráč popisuje, hádá hráč po jeho levé ruce. Správné uhodnuté karty (vítězné body) si nechají tyto dva hráči na stole mezi sebou a počítají se oběma. Po vypršení času nepředávejte balíček hráči po levé ruce (ten právě hádal), ale až dalšímu hráči po směru



hry. Takto se všichni hráči pravidelně střídají na tahu. Na konci kola dostane každý hráč 1 bod za každou kartu na stole po své levé i pravé ruce.



Při hře více než 8 hráčů by některé týmy měly mít více než dva členy. Pokud hraje 9 nebo 12 hráčů, vytvořte tříčlenné týmy. Hráči z jednoho týmu si sednou na každou třetí židli u stolu. Jeden z nich vždy popisuje, další dva hádají. Ve druhém a třetím kole se počítá vždy jen první tip hádajících hráčů, bez ohledu na to, který z nich jej řekne. Hraje-li 10 nebo 11 hráčů, je důležité, aby se dvou i tříčlenné týmy dostali k popisování stejně často. Dva hráči z tříčlenného týmu mohou sedět na jednom místě. Když na ně přijde řada, popisuje vždy jen jeden z nich.

## Varianty

Pro jednodušší hru rozdejte každému z hráčů na začátku hry navíc 4 karty místo 2. Pro náročnější hru naopak pouze vezměte 40 náhodně vybraných karet a navíc žádné nerozdávejte. K dispozici jsou krátké biografie všech osobností. Při hře by neměly být využívány, ale můžete se dohodnout na tom, že se do nich hráči mohou v průběhu hry podívat.

WWW.HRAJEME.CZ

MINDOK

Vyhradní zastoupení pro ČR a SR:  
MINDOK s.r.o., Korunní 104, Praha 10  
www.mindok.cz

©R&R Games (USA) 2000 Všechna práva vyhrazena  
R&R Games, Inc., 3903 W. E. Prado Blvd, Tampa, FL 33629, USA  
Exkluzivní licence pro Evropu Repos Production  
©Repos Production 2004-2009 Všechna práva vyhrazena  
Repos Production SPRL, Rue Lambert Vandervelde 7, 1170 Bruxelles, BELGIUM  
www.rprod.com

An English version of the Game is available from R&R Games.  
www.rnrgames.com