

Carcassonne Věž

Herní materiál:

- 18 karet krajiny se základy věží.
- 30 dřevěných dílků věží
- 1 zásobník na karty



„Carcassonne Věž“ je rozšíření k základní hře Carcassonne a je možné je hrát pouze dohromady se základní hrou. Věž je možné kombinovat se všemi předchozími rozšířeními.

V platnosti zůstávají všechna pravidla základní verze!

Pravidla, která přidává toto rozšíření, jsou vysvětlena dále.

Otázky ohledně pravidel platných při kombinaci různých rozšíření najdete v závěru těchto pravidel.

Příprava hry:

Zamíchejte 18 nových karet krajiny s ostatními. Všechny karty pak můžete umístit licem dolů do zásobníku. Všichni hráči dostanou stejný počet dílků věží. Přesný počet závisí na počtu hráčů:

- 2 hráči:** 10 dílků **3 hráči:** 9 dílků
4 hráči: 7 dílků **5 hráčů:** 6 dílků

6 hráčů: 5 dílků (pouze s prvním rozšířením Carcassonne - Hostince a katedrály)

Průběh hry

Stejně jako v základní hře si hráč, který je na tahu, vylosuje jednu kartu krajiny a přiloží ji k ostatním již dříve položeným. Stejná pravidla beze změny platí i pro nové karty krajiny. Poté, co hráč přiloží kartu do krajiny, má **4 možnosti**:

- Hráč může použít veškeré možnosti popsané v pravidlech základní verze či předchozích rozšíření, tedy především umístit svoji figurku na kartu krajiny, kterou právě přiložil.

Nebo může využít jednu ze tří nových možností:

- Umístit jeden ze svých dílků věže na kteroukoli kartu krajiny se základy věže.
- Umístit jeden ze svých dílků věže na kteroukoli již zrostavěnou věž.
- Umístit jednu svoji figurku na kteroukoli věž a tím zabránit další stavbě této věže.

Umístění dílku věže a uvěznění figurky

Kdykoli hráč umístit dílek věže, okamžitě může uvěznit jednu figurku kteréhokoliv z ostatních hráčů (ještě dříve než se na konci kola počítají body). Která figurka může být uvězněna, závisí na výšce právě stavěné věže. Uvězněnou figurku soupeře si hráč vezme k sobě.

Když je postaveno první patro věže, hráč může uvěznit figurku z karty, na které je věž nebo z jedné ze čtyř sousedních karet.



Červený hráč umístit dílek věže a uvěznit modrou figurku na kartě

Když hráč postaví druhé patro věže, může uvěznit figurku z jednoho z devíti možných polí.

Červený hráč umístit druhé patro věže. Nyní si může vybrat, zda uvězní zelenou figurku na kartě číslo 1, modrou figurku na kartě číslo 6 nebo žlutou figurku na kartě číslo 9.



S každým patrem navíc mohou hráči přiložit čtyři další možnosti ve čtyřech směrech. Tyto možnosti nemohou přesahovat mezery v krajině. Výška věží není nijak omezena.

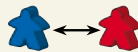
Umístění figurky na vrchol věže

Hráč může umístit jednu ze svých figurek na vrchol některé z věží. Od této chvíle je tato věž zablokována a není možné ji dále stavět. Figurka zůstává na věži až do konce hry. Tento tah má smysl ve chvíli, kdy si hráč potřebuje ochránit některou další figurku, která je pro něj v tu chvíli cenná.



Věznové

Kdykoli mají dva hráči navzájem uvězněny své figurky, okamžitě si je navzájem vymění. Figurky se vrátí zpět do zásob hráčů.



Navíc si ve svém tahu hráč může vybrat jestli si od některého z ostatních hráčů svou **uvězněnou figurku vykoupí**. Cena za jednu figurku jsou **3 vítězné body**. Hráč, od kterého je figurka vykupována se naopak na počítadle posune o tři body kupědu. Tato vykoupená figurka může být ihned v tomto kole umístěna do krajiny.



Nové karty krajiny

Na kartě s mostem cesta nekončí, pokračuje přes město dále.

Otázky a odpovědi:

1. Jak přesně je rozložena karta, na které se cesta dotýká města?
Na kartě, kde se cesta dotýká města cesta také pokračuje, ale louka je rozložena na dvě části.
2. Mohou být uvězněny prostředky či stavěcí?
Ano, používají se také jako figurky.
3. Platí se za veškeré figurky obzvláštní vybavení?
Ne, počítá se jako jedna obyčejná figurka. Jak pro platbu vykupuho, tak při výměně figurček.
4. Je možné převzít svou věž v kole, kdy umístit díl věže?
Ne, oběři jsou alternativně umístěny figurky. Jedliho může být umístěna věhy jen jedna figurka, je možné zvolit jen jednu z těchto alternatí.
5. Je možné převzít svou věž na pole, na kterém je pouze figurka postavená na věž?
Ano, je to možné.
6. Může hráč umístit zpět do zásoby figurku na věž?
Dílek věže, takže ano.
7. Pokud jsou na jedné kartě krajiny dvě figurky, vrátí se dílek zpět do zásoby obě?
Ano.
8. Mohou být uvězněny figurky na věžích?
Ano.
9. Když přesně v rámci tahu hráče se postaví zubození uvězněné figurky?
Pravidla se používají za tak. Kdyžli v průběhu tahu hráče. Je možné povstát jednou jednou i v rámci dvířech tahu zpodobného stavěcího.
10. Pokud přiloží karta s dráskem a zároveň umístit dílek věže, a jakém pořadí probíhá uvěznění figurky a počítání bodů?
Nejdříve je uvězněna figurka, až poté nastává pohyb drámkem.
11. Mohou být stavěcí či pravidla umístění na věž?
Ano, mohou.
12. Může být figurka na věži ve chvíli zrušena zpět do zásoby jinou verzí?
Ne, město a věž se používá jako různé regiony.

MINDOK © 2006 Hans im Glück Verlag GmbH
 Vydání zastoupeno pro ČR: MindOK s.r.o., Praha 10, Korumní 104, www.mindok.cz



MINDOK